



G-4050
672-0509

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス

DARE KNUCKLE™

いか てっけん
怒りの鉄拳



取扱説明書

SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「ベア・ナックル」
をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきま
すと、より楽しく遊ぶことができます。

ぶ き にく たい ベア・ナックル
武器は肉体、おのれの拳!!

もくじ

操作 <small>そう さ ほう ほう</small> 方法	4
ゲームの始め方 <small>はじ しかた</small>	5
遊び方 <small>あそ ぶ かた</small>	8
攻撃 <small>こうげき</small> テクニック	12
アイテムと武器	18
ラウンド紹介 <small>しょうかい</small>	20
敵 <small>てき</small> キャラクター	22
使用上 <small>しやうじやう</small> の注意 <small>ちゅうい</small>	26

ADAM

平和へいわだった街は、いま強大きょうだいなシンジケートの手に落お
ちた!! 人々ひとびとを守るはすの警察けいさつすらシンジケートに完全かんぜん
に支配しはいされ、街の治安ちあんは悪化あくかの一途いっとうをたどった。
街に渦巻うずまく暴力ぼうりよくと犯罪ざんみ、恐怖こわろ、そして絶望ぜつぼう……。

しかし今いま、元警官もとけいがんの3人さんにんの若者わかものが立ち上たがる。

彼らかれらはこの街まちの腐り切くさった警察けいさつを飛び出とし、自分じぶんたち
みずからの手てでシンジケートを叩たたきつぶすことを心に誓ちか
ったのである。

シンジケートをぶっつぶせ!!



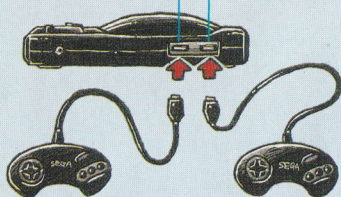
AXEL

BLAZE

操作方法

このゲームは1~2人用です。メガドライブ本体の電源を入れる前に、使用するコントロールパッドを接続してください。

CONTROL 1 CONTROL 2



1Pパッド

2Pパッド

☆2人同時プレイの場合は、別売のコントロールパッドをお買い求めください。

■基本的な操作方法

スタートボタン

ゲームスタート
ポーズ (一時停止)

Cボタン

ジャンプ

Bボタン

攻撃/アイテムを拾う

Aボタン

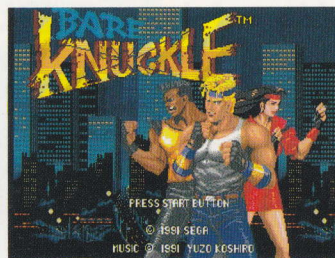
スペシャル・アタック

方向ボタン

プレイヤーの8方向移動
ジャンプ距離の調節

☆A~Cボタンの操作は、オプション画面 (☞7ページ) で変更できます。

ゲームの始め方



タイトル画面のときに1Pパッドのスタートボタンを押すと、ゲーム・セレクト画面になります。

■ゲーム・セレクト画面

▶ 1 PLAYER
2 PLAYERS
OPTIONS

この画面から、プレイヤー・セレクト画面やオプション画面にいきます。1Pパッドの方向ボタンの上下で項目を選んで、スタートボタンまたはA~Cボタンで決定してください。

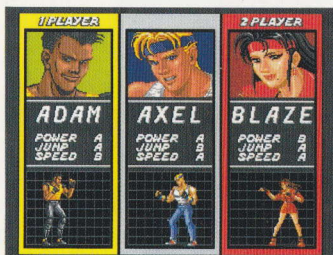
1PLAYER/2PLAYERS

1人プレイか2人同時プレイかを選びます。電源を入れる前にコントロールパッドを2個接続していないと、2人同時プレイは選べません。決定するとプレイヤー・セレクト画面 (☞6ページ) になります。

OPTIONS

ゲームを始めるまえに、オプション画面で難易度などを設定することができます。(☞くわしくは7ページ)

■プレイヤー・セレクト画面



自分の操作する仲間を、方向ボタンの左右で選びます。2人で遊ぶときは、それぞれのコントロールパッドで選んでください。スタートボタンまたはA~Cボタンでゲームスタートです。

3人の仲間は、それぞれ使う技や能力がちがいます。



ADAM(アダム)

ボクシング

パワー……優秀
ジャンプ…優秀
スピード…普通



AXEL(アクセル)

マーシャル・アーツ

パワー……優秀
ジャンプ…普通
スピード…優秀

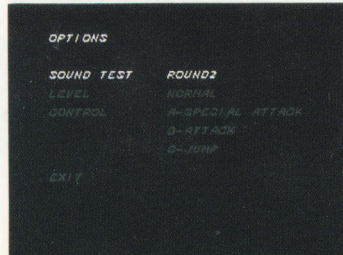


BLAZE(ブレイズ)

ジュードー

パワー……普通
ジャンプ…優秀
スピード…優秀

■オプション画面



ゲームを始める前に、この画面でゲームレベルなどの設定を変更することができます。1Pパッドの方向ボタンの上下で項目を選び、左右で変更してください。

SOUND TEST (サウンドテスト)

ゲーム中のBGMや効果音を聞けます。方向ボタンの左右で選び、A~Cボタンのどれかを押してください。

LEVEL (レベル)

4段階のゲームレベル(難易度)が選べます。

EASY—NORMAL—HARD—HARDEST
(やさしい) (普通) (難しい) (激ムズ)

CONTROL (コントロール)

A~Cボタンの操作を変更することができます。

SPECIAL ATTACK——スペシャル・アタック
ATTACK——攻撃
JUMP——ジャンプ

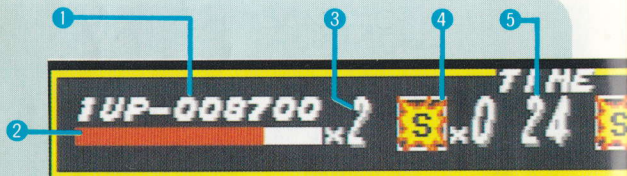
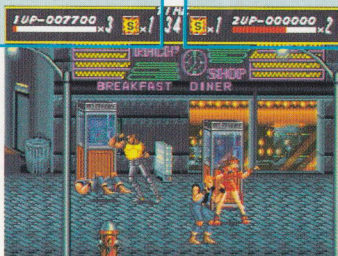
EXIT (イグジット)

スタートボタンまたは、EXITを選んでA~Cボタンのどれかを押しと、ゲーム・セレクト画面にもどります。

■画面の見方(データ表示部)

1 プレイヤー側

2 プレイヤー側



- ①スコア
 - ②ライフメーター：プレイヤーの体力。ダメージを受けてライフが0になると、プレイヤーを1人失います。
 - ③残りプレイヤー数：スコア5万点で1UP、以後10万点ごとに1UPします。
 - ④スペシャル・アタックを使える回数（9ページ）
 - ⑤残りタイム：今いるエリアの制限時間。タイムが0になると、プレイヤーを1人失います。
- ☆穴に落ちた場合も、プレイヤーを1人失います。

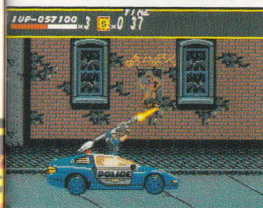
■ゲームの進め方

むらがる敵を倒しながら、全8ラウンドを戦い進みます。各ラウンドはいくつか

のエリアにわかれており、エリア内の全ての敵を制限時間内に倒さないと次のエリアに進むことはできません。各ラウンドの最後には、強力なボスが待ちかまえています。（ただし、ラウンド7ではボスは出ません）



■スペシャル・アタック



Aボタンを押すと、かつての警官仲間がパトカーに乗って現われ、強力な援護射撃をしてくれます。

プレイヤー1とプレイヤー2ではスペシャル・アタックの攻撃武器が

違い、いずれも画面内のすべての敵にダメージをあたえます。

▼IPナバーム砲



▲2Pガトリングロケット砲

☆スペシャル・アタックは、各ラウンド内で残りプレイヤー1人につき1回だけ使えます。

☆「スペシャル」のアイテムを取ると、スペシャル・アタックの回数が1回分増えます。

☆ラウンド8のみスペシャル・アタックは使えません。

■ラウンドクリア

ラウンドをクリアすると、ボーナス点が加算されます。

- ①クリア・ボーナス：？点
 ②タイム・ボーナス：残りタイム1秒につき100点
 ③レベル・ボーナス：
 EASY …………… 0点 NORMAL …………… 10000点
 HARD …………… 20000点 HARDEST …………… 30000点
 ④プレイヤー・レフト・ボーナス：
 EASY …………… 残りプレイヤー数×1000点
 NORMAL …………… 残りプレイヤー数×2000点
 HARD …………… 残りプレイヤー数×3000点
 HARDEST …………… 残りプレイヤー数×5000点

(④のボーナス点は、全8ラウンドをクリアしたときのみ加算されます)

■コンティニュー&ゲームオーバー

▶ CONTINUE 3
NEW GAME

▶ CONTINUE 3
GAME OVER

1人プレイのとき

2人同時プレイのとき

プレイヤーをすべて失うと、データ表示部にこの表示が出ます。いずれかを選択して、スタートボタンまたはA~Cボタンを押してください。

CONTINUE：その場所からつづけてゲームをプレイします。コンティニューは3回までできます。

コンティニューの残り回数がなくなったり、コンティニューを選ばなかった場合はゲームオーバーです。

NEW GAME (1人プレイのとき)：コンティニューしないで、最初からゲームをやり直します。

GAME OVER (2人同時プレイのとき)：コンティニューしないで、あとの戦いはもう1人のプレイヤーにまかせます。

■ネーム・エントリー

ゲームオーバーになったときスコアが上位10位以内だと、データ表示部でネーム・エントリー(名前の登録)ができます。

方向ボタンの左右で文字を選び、AかCボタンで決定。

Bボタンで1文字前にもどります。名前を登録しない場合はスタートボタンを押してください。



THE BEST 10 PLAYERS				
RAWK	SCORE	RD	NAME	LEVEL
1ST	100000	1	AAA	NORMAL
2ND	90000	1	AAA	NORMAL
3RD	80000	1	AAA	NORMAL
4TH	70000	1	AAA	NORMAL
5TH	60000	1	AAA	NORMAL
6TH	50000	1	AAA	NORMAL
7TH	30000	1	AAA	NORMAL
8TH	20000	1	AAA	NORMAL
9TH	10000	1	AAA	NORMAL
10TH	18600	1	AAA	HARDEST

スコア・ランキング表

■プレイヤー2の途中参加

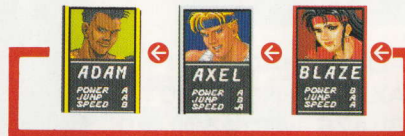
1人プレイの場合、2人めのプレイヤーの途中参加ができます。



この表示が出ているとき、2Pパッドのスタートボタンを押せば、いつでも途中参加することができます。途中参加するプレイヤーが操作するのは、自動的にプレイヤー1の左どなりの仲間になります。

なお、ラウンド8では途中参加はできません。

プレイヤー2は、プレイヤー1の左どなりの仲間



こうげき 攻撃テクニク

基本攻撃

敵に近づいて
Bボタンを押す

ADAM……ジャブ
AXEL……正拳
BLAZE……水平打ち



連続技を叩きこめ!!

敵に近づいて
Bボタン連打

Bボタンをつづけて押すと
連続技となり、単発のとき
よりも大きなダメージをあ
たえられます。

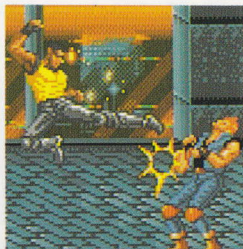


ADAM……ジャブ2連発→アッパー→後ろ回し蹴り
AXEL……正拳2連発→ボディ→中段蹴り
BLAZE……水平打ち2連発→前蹴り→蹴り飛ばし回転

ジャンプキック

Cボタンでジャンプ
→Bボタン

ADAM……飛び蹴り
AXEL……飛びひざ蹴り
BLAZE……飛び後ろ回し蹴り



後ろの敵を攻撃!!

BボタンとCボタンを
同時に押す

ADAM……ローリング・ソバット
AXEL……裏拳
BLAZE……後ろ回し蹴り



敵をつかむ!!

敵の正面に近づいて相
手をつかむと、より強
力な技が使えます。



強力連続技さくれつ!!

敵をつかんで
Bボタン連打

敵をつかんでからの連続技は、さ
らに大きなダメージをあたえるこ
とができます。

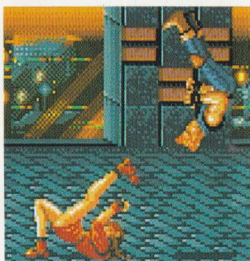
ADAM……ひざ蹴り2連発→ひじ打ち
AXEL……ひざ蹴り2連発→頭突き
BLAZE……ひざ蹴り2連発→蹴り飛ばし回転



■つかんだ敵を投げ飛ばせ!!

敵をつかんで、方向ボタンの逆
(プレイヤーが向いている方向の逆) と
Bボタンを同時に押す

ADAM……背負い投げ
AXEL……背負い投げ
BLAZE ……ともえ投げ



はがいじめ!!

敵の後ろに近づくと、
敵をはがいじめにすることが
できます。

■バックドロップ

敵をはがいじめにしてBボタン

強烈なバックドロップをおみ
まい!! バックドロップや投げ
技は、タイミングがよければほ
かの敵もまきこんでダメージを
あたえます。



■つかみジャンプ

つかみ中、はがいじめ中にCボタン

つかんだり、はがいじめにした敵
の肩を使ってジャンプし、反対側
に回ります。敵をつかんでから、
つかみジャンプで後ろに回りこん
ではがいじめ、そしてバックドロ
ップ攻撃を決めるなど、臨機応変
に利用してください。



■前両足蹴り

はがいじめされているときにCボタン

敵にはがいじめされた状態
から前両足蹴りを出し、前方か
ら近づいてくる敵にダメージ
をあたえます。



■首投げを決める!!

前両足蹴り着地時に
Bボタン

はがいじめされているときに、
前両足蹴りの反動をタイミングよ
く利用して、はがいじめしている
敵を首投げで投げ飛ばします。



■投げられたら、すばやく着地!!

投げられたときに方向ボタンの上と

Cボタンを同時に押す

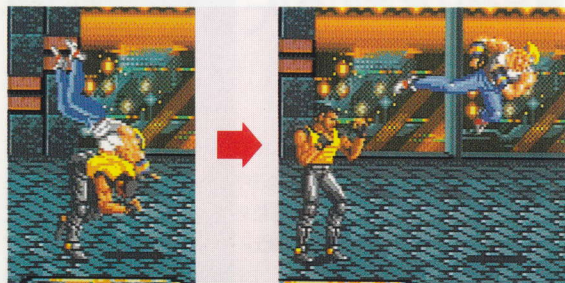
敵のなかには投げ技を使う者もいます。敵に投げられたら、地面に叩きつけられる前にすばやく方向ボタンの上+Cボタンを押してください。着地に成功すれば、ダメージを受けません。



■協力技①(2人同時プレイ)

仲間をつかんで、方向ボタンの逆(プレイヤーが向いている方向の逆)とBボタンを同時に押す

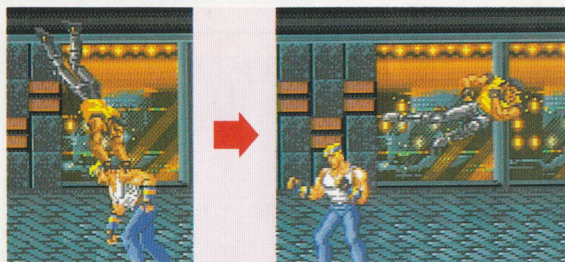
2人同時プレイでのみ使える技で、つかんだ仲間を敵めがけて投げ飛ばし、体当たりさせてダメージをあたえます。



■協力技②(2人同時プレイ)

仲間をつかんでCボタンを押す

これも2人同時プレイでのみ使える技です。つかんだ仲間の肩を使ってジャンプし、仲間の後方にある敵に向かって自分が体当たりします。



■武器を使って攻撃!!

武器を拾ってBボタンを押す







ナイフや金属バットなど、武器(※18ページ)を持っているときのBボタン攻撃はすべて武器攻撃となり、敵に大きなダメージをあたえますが連続技はできなくなります。(ただし、敵をつかんでからの連続技は可能)



アイテムと武器

でんわ かんしょう
電話ボックスやドラム缶などの障
害物を破壊すると、中にアイテムや武
器が隠されていることがあります。真
上うえに立ってBボタンを押して拾って
ください。敵が落とした武器を拾ったり
武器を持っているときに別の武器を
拾って、武器の持ちかえもできます。



	リンゴ	たいりよく すこ かいふく 体力を少し回復
	肉	たいりよく かんぜん かいふく 体力を完全に回復
	1UP	のこ 残りプレイヤー数が ひとりふ 1人増える
	スペシャル	スペシャル・アタック の回数がかいふ 1回増える
	\$袋	ボーナス1000点
	金の延べ棒	ボーナス5000点

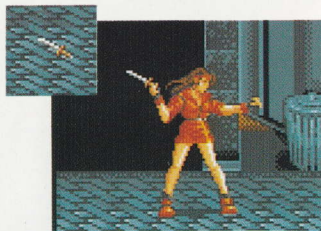


ビール瓶

びん
1発目は敵を殴り、2発目
からはナイフのように刺す。
敵にあたえるダメージは、ナ
イフほど大きくはない。

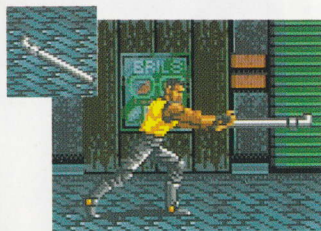
ナイフ

てき ちか
敵が近くにいるとき
は刺し、敵が遠くにい
るときは投げつける。



鉄パイプ

てつ
武器のなかでは、
もっとも強力な部類
にはいる。振り回し
て敵を殴りつけ、大
きなダメージをあた
える。まちがっても、
これで仲間を殴らな
いように。



金属バット

コショウ瓶

びん
割ると中からコショ
ウが出て、近くにい
る敵はむせて、しばらく
の間動けなくなる。



ラウンド紹介

全8ラウンドを戦いぬき、街をむしばむシンジケートを叩きつぶせ!! 頼れるものは、おのれの肉体のみ。戦いに倒れれば街の平和はない。

ラウンド1

ショッピング・モール

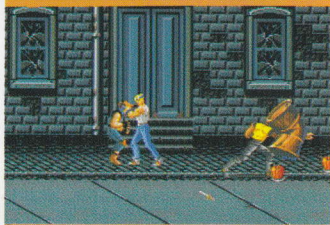
ネオンは華やかだが買客の姿はない。悪の手先がうろつく危険な街だ。



ラウンド2

スラム街

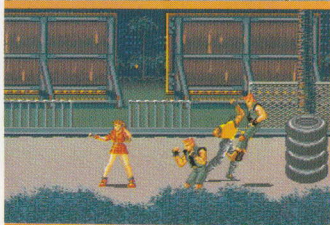
すさんだ裏通りで戦いはつづく。スラム街に巣くう悪党どもをひねりつぶせ!!



ラウンド3

ビーチ・サイド

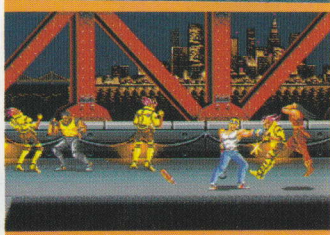
波打ちぎわの死闘!! 燃える怒りのすべてを、必殺の技に乗せて叩きこめ!!



ラウンド4

工事中の橋

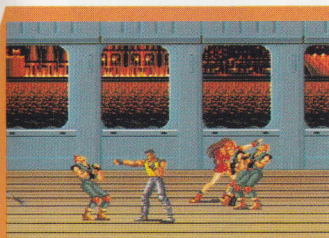
工事中の橋の上でくりひろげられる戦い。敵の攻撃はさらに激しさを増す。



ラウンド5

客船の上

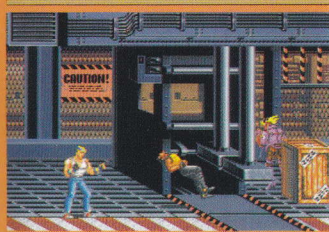
戦いの舞台は客船上に移る。シンジケートの手先を根だやしにしろ!!



ラウンド6

工場

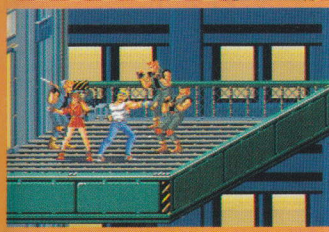
シンジケートのアジトと化した工場。各所にあるプレス機に気をつける!!



ラウンド7

エレベーター

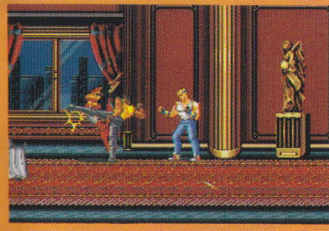
敵ビル外壁のエレベーターで最上階に向かう。行く手を阻む敵をなぎ倒せ!!



ラウンド8

敵ビルの中

ついにシンジケートの本拠地に潜入!! 大ボスの部屋をめざせ!!

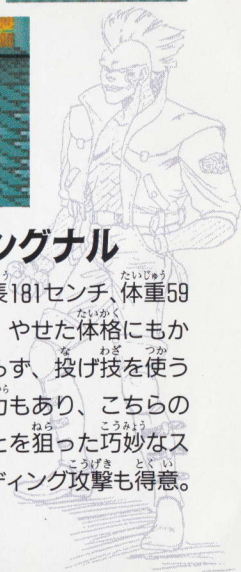


ふたり同時プレイのとき、このシンジケートとの戦いの結末はひとつではない。すべての戦いが終わったとき、キミはどんな結末を見るのか……!?

敵キャラクター

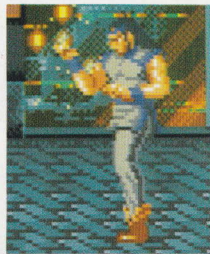
ガルシア

身長178センチ、体重75キロ。シンジケートに金でやとわれたチンピラ。パンチやキック攻撃のほか、武器で襲ってくる者もいる。



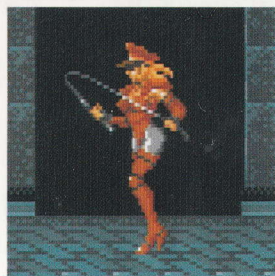
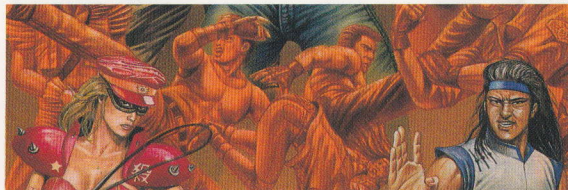
Y.シグナル

身長181センチ、体重59キロ。やせた体格にもかかわらず、投げ技を使うなどカもあり、こちらの足もとを狙った巧妙なスライディング攻撃も得意。



白鷹

身長180センチ、体重69キロ。中国4千年の歴史が生み出した少林寺に学んだが、あまりの残忍さに破門され、組織の一員となる。回し蹴りと飛び蹴りが得意技。



ノラ

身長168センチ、体重とスリーサイズは秘密。するどいムチさばきでピシリと攻撃!! ふだんは怪しげな会員制クラブに勤めていて、女王様とも呼ばれている。



ジャック

身長193センチ、体重73キロ。たいまつやオノをお手玉にしてもてあそび、ときどき投げつけてくるアブナイやつ。アルバイトでサーカスのピエロをやっており、動きはコミカルだがかなり手強い。



アントニオ

身長215センチ、体重120キロ。イタリア系。接近戦では前蹴り、遠くはなれているときはブーメランで攻撃してくる。世界ブーメラン大会第3位の記録を持つ。



サウザー

身長208センチ、体重95キロ。北欧系。こちらのスキをうかがいながら近づいてきて、手袋に取りつけたかぎ爪で襲いかかる。分身して飛び蹴りをかわす強敵だ。趣味は爪をとぐこと。

アバデテ

身長220センチ、体重180キロ。白人。元プロレスラーで、リングで25人の対戦相手を再起不能にした。腕回り70センチからくりだすラリアットは破壊力絶大。ボディスラム攻撃も得意技。



ボンゴ

身長200センチ、体重220キロ。中国系。口から火を吹きながら体当たりしてくる。あまりに巨体すぎるため、こいつとの戦いでは注意が必要。うかつな技を出せば自滅をまねく。



鬼姫&夜叉

身長170センチ、体重は不明。チームプレイ抜群の双子の日系人で、鬼姫は飛び蹴り、夜叉は投げ技が得意。身の軽さと体の柔らかさはトップクラスだ。



使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFを必ず確認/

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。



●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



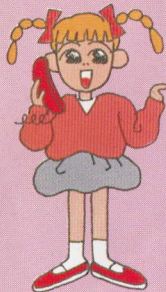
●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面残像が生じる可能性があるため、接続しないでください。

セガジョイジョイ テレフォン



セガからのホットライン。新作ゲームソフトや楽しい情報を、どんどんお知らせしています。

札幌 011-832-2733
東京 03-3236-2999
大阪 06-333-8181
福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス
本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
お客様サービスセンター
☎03(3742)7068 (直通)
札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34
☎011(841)0248
関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
☎06(334)5331
博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15
☎092(522)4715

修理について 修理を依頼されるときは、下記または札幌、関西、博多の各支店までお申しつけください。

株式会社セガ・エンタープライゼス
佐倉事業所 H E 補修管理課
〒285 千葉県佐倉市大1-3-4
☎0434(98)2610 (直通)

禁無断転載

PURE
KAWAII